REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R1** | Incrementar puntaje | |
| **Resumen** | | Incrementa el puntaje en 2 si el jugador selecciona a Dory |
| **Entradas** | | |
| El usuario selecciona un pez | | |
| **Resultado** | | |
| Se incrementó el puntaje | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R2** | Disminuir puntaje | |
| **Resumen** | | Disminuye el puntaje en 2 el jugador selecciona un pez diferente a Dory |
| **Entradas** | | |
| El usuario selecciona un pez | | |
| **Resultado** | | |
| Se disminuyó el puntaje | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R3** | Subir de nivel | |
| **Resumen** | | El usuario sube de nivel si tiene 10 puntos |
| **Entradas** | | |
|  | | |
| **Resultado** | | |
| El usuario subió de nivel | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R4** | Mostrar y mover los peces | |
| **Resumen** | | Se muestran y se mueven los peces en el panel |
| **Entradas** | | |
|  | | |
| **Resultado** | | |
| Se mostraron los peces | | |